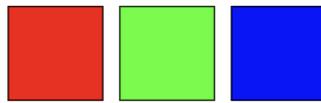


# RGB 色当てゲーム



ゲーム・スタート

リセット

```

<title>RGB色当てゲーム</title>
<style>
div{text-align:center;
margin-top:40px;}
</style>
<div>
<p>
<a href="javascript:答え(0);"></a>
<a href="javascript:答え(1);"></a>
</p>
<p>
<a href="javascript:答え(2);"></a>
<a href="javascript:答え(3);"></a>
<a href="javascript:答え(4);"></a>
</p>
<p>
<a href="javascript:答え(5);"></a>
<a href="javascript:答え(6);"></a>
<a href="javascript:答え(7);"></a>
</p>
<form name="質問">
<!--readonlyは特定の値を持たない attribute:フイールドの内容を変更できない!-->
<input type="text" size="30" name="説明文" readonly>
<p>
<input type="button" value="ゲーム・スタート" onclick="start();">
<input type="button" value="リセット" onclick="リセット();">
</p>
</form>
</div>

```

<script>

//格納されている記述内容(値)と記述する目的

/\*

記述内容について

["000000","ffffff","ff0000","00ff00","0000ff","ffff00","ff00ff","00ffff"]

見た感じ,,,6桁の16進数のカラー・コードのようですが,

これらの値には#記号が付いていません。

使用目的

これらの値は画像のファイル名を作成するために使用されています。

例えば"000000"は"000000.jpg"というファイル名(画像ファイル)を参照します。

\*/

letから一の設定=["000000","ffffff","ff0000","00ff00","0000ff","ffff00","ff00ff","00ffff"];

/\*

これらは同じく6桁の16進数のカラー・コードに見えますが、先頭に#が付いています。

使用目的

ユーザーに表示するメッセージの中で色を示すために使われています。

もしも正解した場合に、例えば「#ff00ff正解です」と表示されるのは、

この記述があるからです。

\*/

let表示文字=["#000000","#ffffff","#ff0000","#00ff00","#0000ff","#ffff00","#ff00ff","#00ffff"];

//このプログラムに乱数という名前の変数を登録します

let乱数;

//ページ読み込み時に画像を設定する関数を追加

function初期設定()

//for文で繰り返しを設定します

{for(let愛=0;愛<8;愛++)

```

//▲jpgの画像番号を設定♪
{document.getElementById("絵"+愛).src=からの設定[愛]+".jpg";}}♪
♪
//▲ゲームをスタートさせる▲関数▲を記述します♪
function▲スタート()♪
{document.質問.説明文.value="";♪
♪
//▲ランダムな色のメッセージを表示(ランダムな数を生成する)♪
//▲乱数を▲0▲～▲7▲の範囲に設定します♪
//▲これで8種類の中からランダムにゲームを選ぶことができます♪
乱数=Math.floor(Math.random()*8);♪
document.質問.説明文.value=表示文字[乱数]+"をクリックしてください";}♪
♪
//▲♪
/*リセット関数:▲初期設定が呼び出されるので♪
ゲーム(テキスト・フィールド)をリセットできます*/♪
function▲リセット()♪
{document.質問.説明文.value="";♪
初期設定();}♪
♪
//▲ゲームの正誤を判断する▲関数▲を記述します♪
function▲答え(発表)♪
{if(乱数===発表)♪
//▲正解時のメッセージ♪
{document.質問.説明文.value=表示文字[乱数]+"▲正解です";}♪
//▲正解ならば「正解です」と表示させます♪
//▲不正解ならば「残念,▲違います!」とアラートが出ます♪
else♪
{alert("残念,▲違います!");}}♪
♪
//▲ページが読み込まれたときに初期設定を呼び出します♪
window.onload=初期設定;♪
</script>♪

```