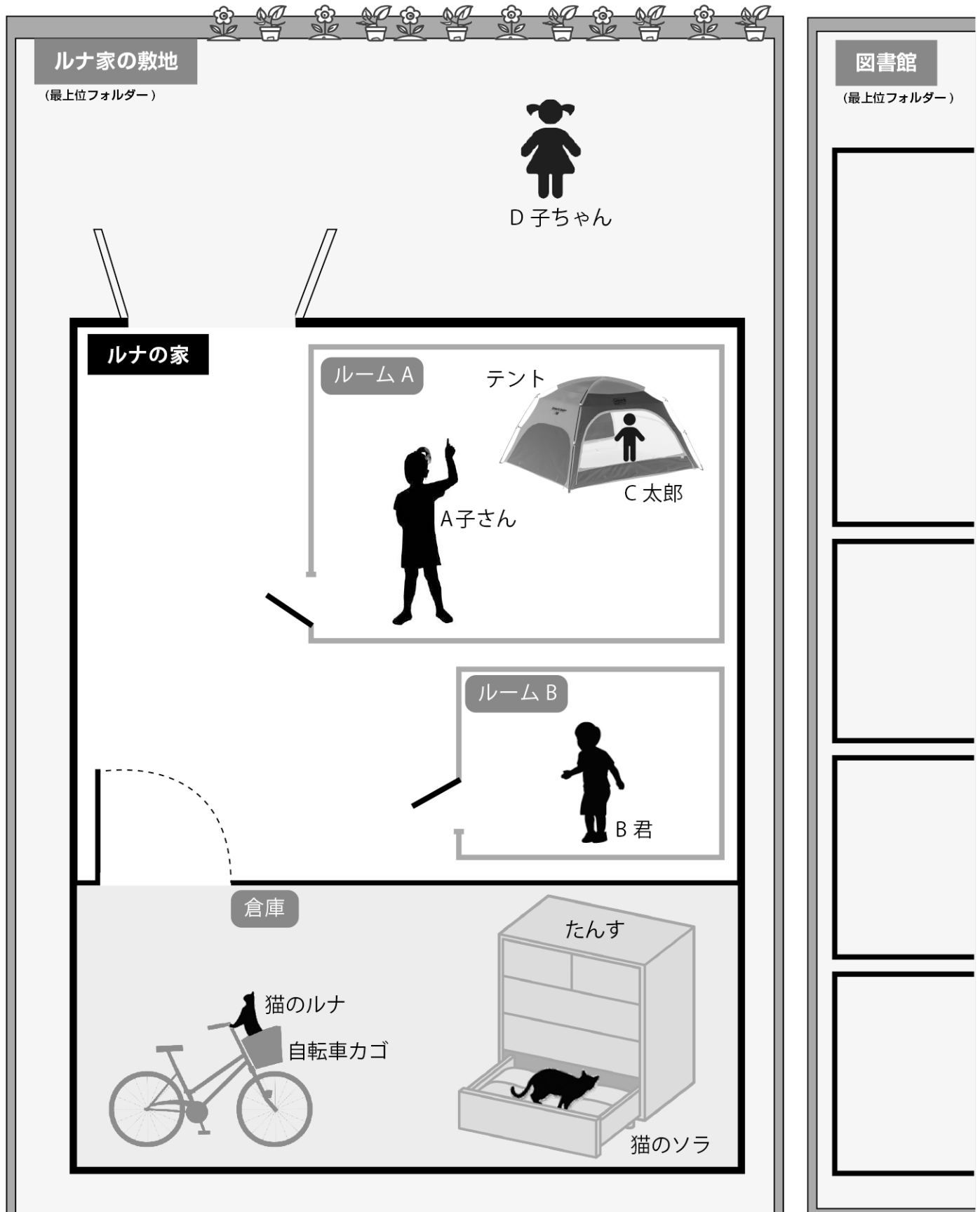


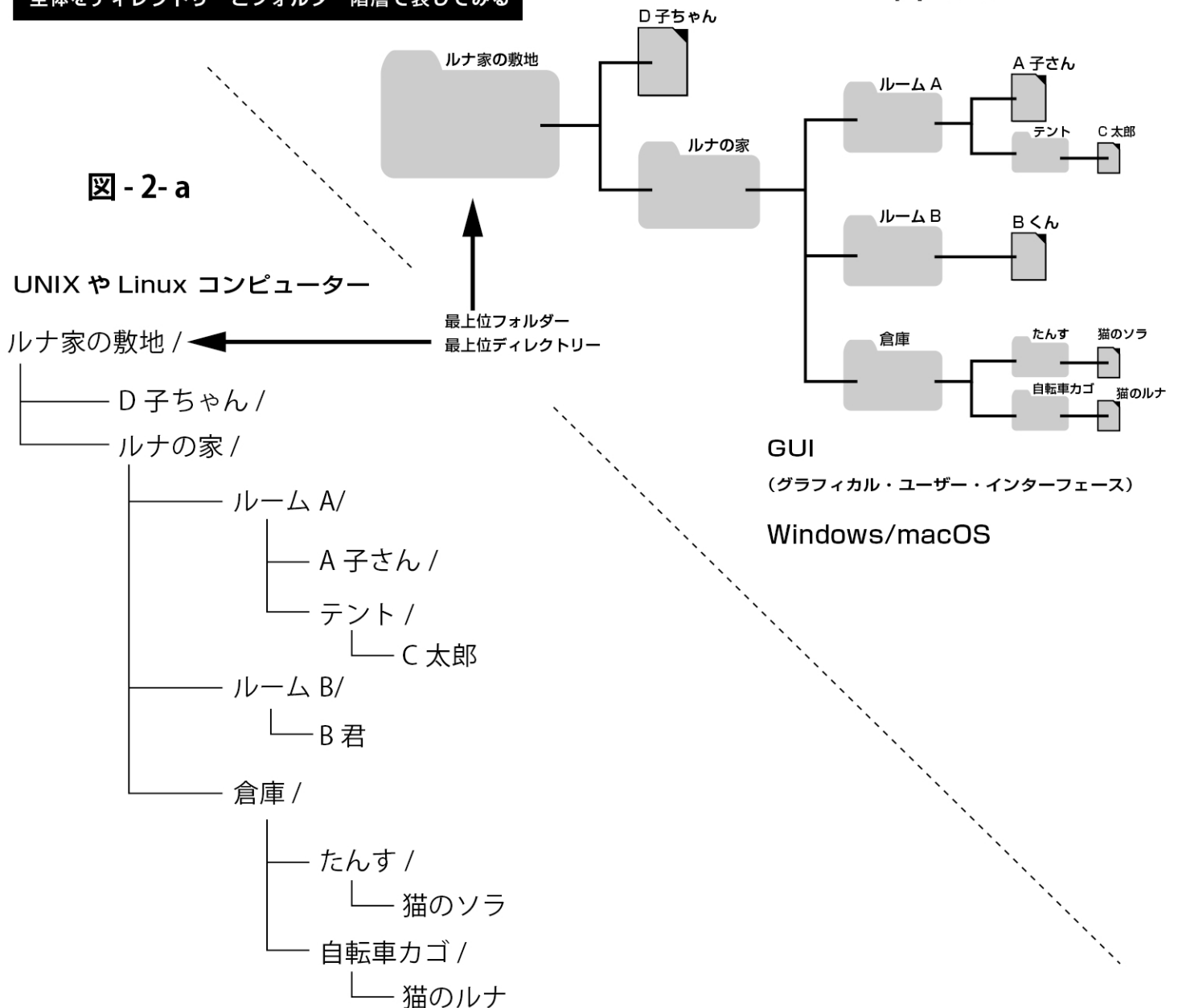
フォルダー階層と相対パス (ディレクトリー)

図 - 1



全体をディレクトリーとフォルダー階層で表してみる

図 - 2- b



ブラウザに読んでもらうための文章の書き方 (HTML の文法)

質問： D 子ちゃんから見て、猫のルナはどこにいますか？

答え： D 子ちゃんから見たら、
ルナの家の中の、倉庫の中の、自転車カゴの中に猫のルナがいます。

質問： 猫のルナから見て、D 子ちゃんはどこにいますか？

答え： 猫のルナから見て、
自転車カゴの外の、倉庫の外の、ルナの家の外に D 子ちゃんがあります。

相対パスで繋いでみる

現在の作業ディレクトリーを基準にして経路を指定する
最上位ディレクトリーからパスをトレースすればよい(またはその逆)

質問： D 子ちゃんから猫のルナまでを相対パスでつないでください。

答え： ルナの家 / 倉庫 / 自転車カゴ / 猫のルナ

読み方： D 子ちゃん と同じ階層に置いてある ルナの家 の中の 倉庫 の中の 自転車カゴ の中の 猫のルナ

質問： 猫のルナから D 子ちゃんまでを相対パスでつないでください。

答え： ../../../D 子ちゃん

読み方： 一つ外に出て, 二つ外に出て, 三つ外に出た階層の D 子ちゃん

アンカー・タグで D 子ちゃんから猫のルナに相対パスでリンクするには,,,

` リンク・ボタン `

Anchor Hypertext Reference

アンカー・タグで猫のルナから D 子ちゃんに相対パスでリンクするには,,,

` リンク・ボタン `

../ は「一つ上の directory に移動する」という意味

ダブル・ドット・スラッシュ

図 - 1 の読み取り方

図 -1 は Luna-Area_Folder と Library-Area_Folder 内の階層を示してある。
もしも最上位が Luna-Area_Folder であるならば、
Luna-Area_Folder(最上位 / 第一階層) の中に D.html と Luna-House_Folder が
入っていることになり、Luna-House_Folder(第二階層) の中に Room-A_Folder と
Room-B_Folder と Garage_Folder という (第三階層) が入っていることがわかる。

Room-A_Folder の中に A.html と Tent_Folder (第四階層) が入っている。
Tent_Folder の中には C.html が入っている。

Room-B_Folder の中に B.html が入っている。

Garage_Folder の中に Bicycle-Basket_Folder と Chest_Folder が入っている。
Bicycle-Basket_Folder の中には Luna.css が入っている。
Chest_Folder の中には Sora.js が入っている。

「Directory」は元々 UNIX や Linux などのコマンド・ライン環境で使われている用語で、
「Folder」は GUI（グラフィカル・ユーザー・インターフェース）環境で使われる用語です。
Windows や macOS では Folder という表現が一般的ですが、厳密には Directory は
システム内のファイル構造を指し、Folder はそれを視覚的に表現したものを指しています。

ルートから A.html までを「絶対パス」で表すと

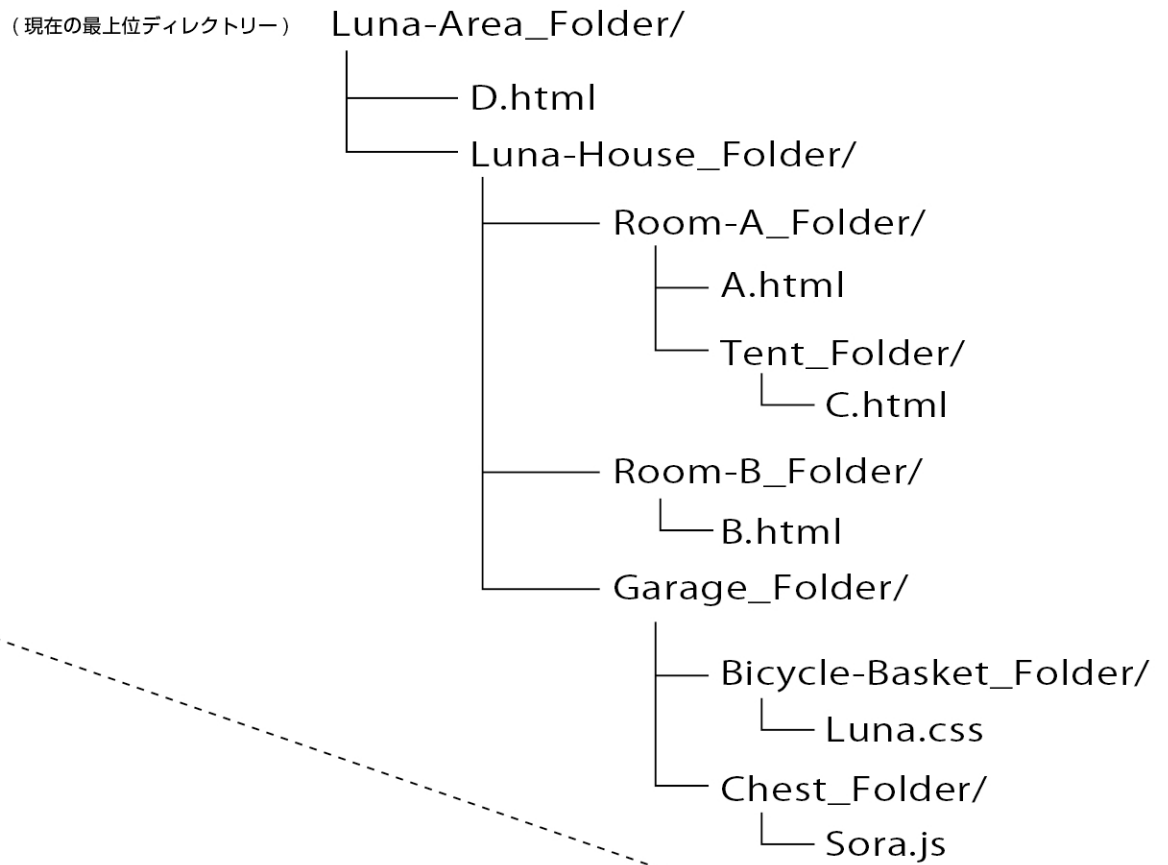
C:/Users/username/Desktop/Luna-Area_Folder/Luna-House_Folder/Room-A_Folder/A.html
/Users/username/Desktop/Luna-Area_Folder/Luna-House_Folder/Room-A_Folder/A.html

練習 - 1:

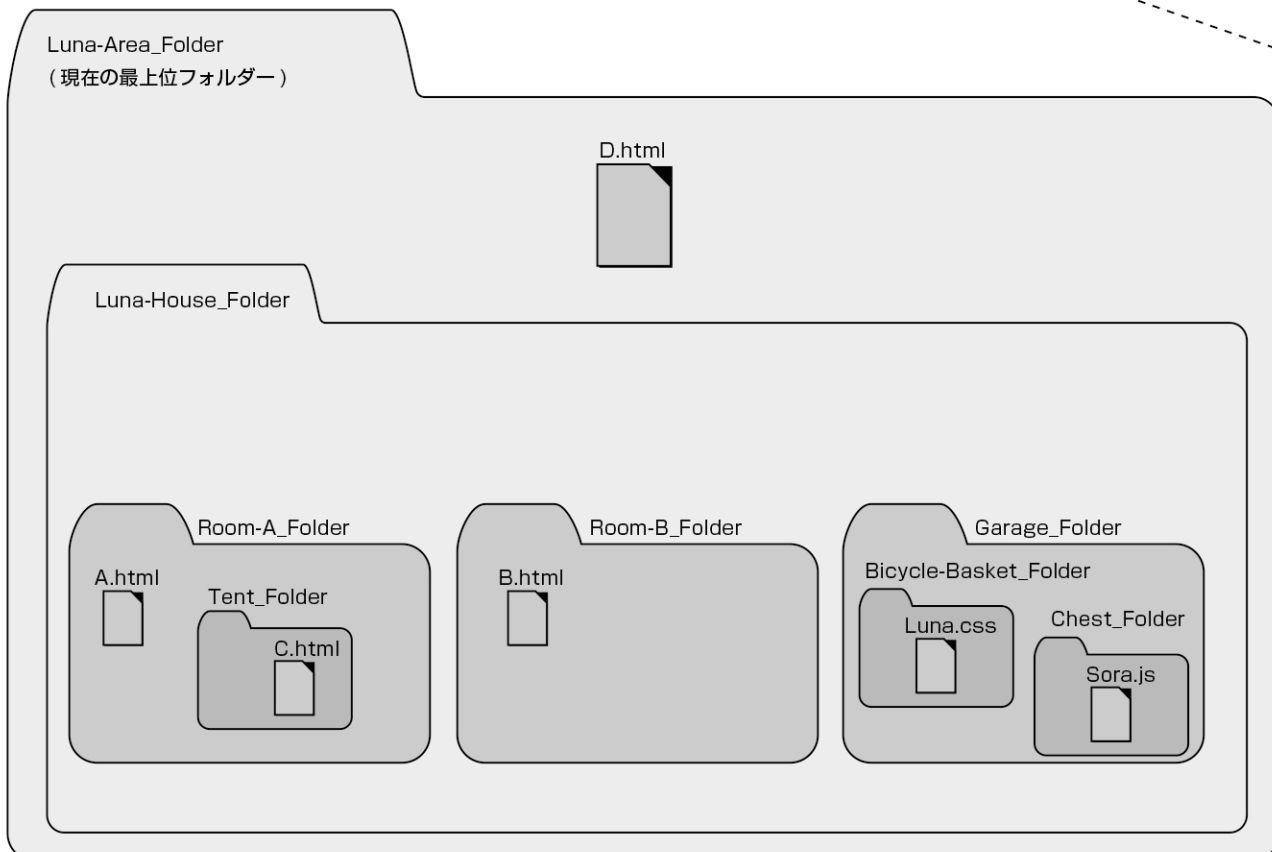
図 -1 の内容を読み取って、Luna-Area_Folder を最上位とする
ディレクトリー / フォルダー階層を書いてみましょう。

練習 - 1 の 答え

コマンド・ライン 環境

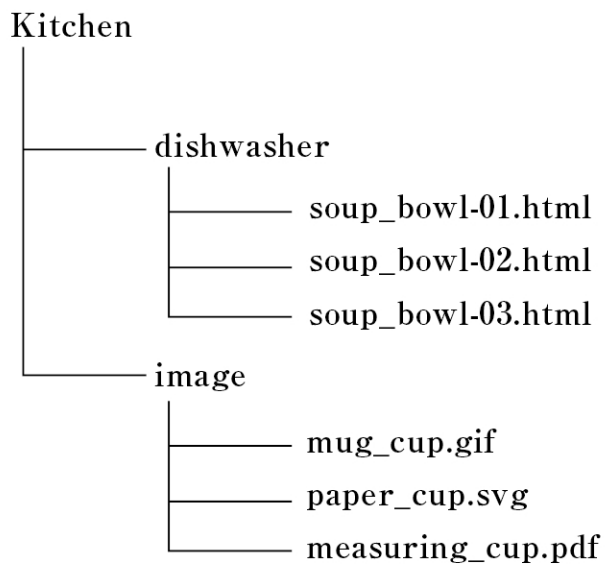


GUI 環境



問題 - 1:

次のディレクトリーをフォルダー階層で表してください。



問題 - 2:

次のフォルダー階層をディレクトリーで表してください。

